

Földrajz projekt 2024

A szokásokhoz híven ebben a tanévben is megrendezésre került iskolánkban a projekthét, amelynek keretében mi Seregély Ildikó tanárnő „Földrajzi információs rendszer” néven futó projektjén vettünk részt.

Az első napon a tanárnő bemutatott nekünk egy feladatsort, amit csapatokra osztódva a hétvégi bemutatókig meg kellett próbálnunk minél nagyobb részben megoldani.

Először a Hungeocontest angol nyelvű földrajzversenyből válogatott térképes, légi felvételes feladatait kellett megoldani. Majd képkereső feladat jött, amely során képeket kellett jellemezni információgyűjtéssel.

Utána több honlapot kellett a megadott kérdések alapján böngészni, tapasztalatokat leírni:

- Ilyen volt a Ventusky.com, amely egy rendkívül pontos időjárás-előrejelzést adó, 3D-s térképpel szemléltető honlap.
- A Byrd Polar center-es oldalon el kellett látogatni az Antarktiszra, az Északi-sarkvidékre.
- A fentrol.hu oldalon meg kellett keresni a saját lakóhelyet, le kellett írni, hogy hogyan változott a régi fotók alapján a terület.
- Ismerkedni kellett a Földmegfigyelési Információs Rendszer eFöld űrtávérzékelési portáljával. Itt fel lehet fedezni Magyarországot egy különleges perspektívából, az Európai Űrügynökség műholdjai szemszögéből.
- Az arcanum.com történelmi térképeit nézegetve ismerkedni kellett Budapesttel.

A földrajzos projekt tavalyi kulcseleme, a GeoGuessr online játék idén február 1-től sajnos fizetős lett, ezért azt is megkaptuk feladatnak, hogy keressünk jó ingyenes alternatívákat a játék pótlására.

Bár a munka nagy része számítógépeken az iskolában zajlott, egy kültéri programra mégis adódott lehetőségünk: csütörtökön a csoporttal elmentünk a Rákóczi híd budai hídfőjénél található Mol-torony kilátójába. Érdekes volt a várost felülről megnézni és a földszinten kipróbálhattunk mindenféle virtuális játékot is a hulladékkezelésről, újrahasznosításról.

Minden csapatnak a hét során el kellett készítenie egy ppt-t, amelyben 3 db megadott régióban (Ausztrália, Afrika, Argentína / Chile) lévő Google Earth-felvételt kellett kiválasztaniuk, majd elmondani, hogy azon mik találhatóak. A ppt-k előadása után még lejátszottunk egy, azok anyagaiból készült Kahootot, majd tesztüzemként kipróbáltuk az általunk legjobb GeoGuessr-alternatívának talált Geotastic nevű programot, amely szinte ugyanúgy működik, mint nevezetes társa, viszont -még- nem fizetős.

Összességében szerintem nagyon jó volt ez a projekt, külön tetszett a jó hangulat, illetve, hogy nem kaptunk túl sok feladatot, ezáltal volt kis szabadidőnk is a projekten belül saját kutakodásra, és amilyen feladatokat kaptunk, azok is nagyrészt érdekesek voltak és olyanok, amikkel a mindennapokban gyakran találkozunk.